

 XBOX 360

# CALL OF JUAREZ<sup>®</sup> the CARTEL



UBISOFT



TECHLAND<sup>®</sup>

# - ÍNDICE -



CONTROLES .....	04
CONECTARSE A Xbox LIVE .....	04
INTRODUCCIÓN .....	05
PERSONAJES .....	05
EL JUEGO .....	06
CAMPAÑA COOPERATIVA .....	07
MULTIJUGADOR COMPETITIVO .....	08
SERVICIO TÉCNICO .....	09
CONDICIONES DE LA GARANTÍA .....	10



## - CONTROLES -

### MANDO XBOX 360



## - Xbox LIVE -

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita [www.xbox.com/live](http://www.xbox.com/live).

### CONECTAR

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite [www.xbox.com/live/countries](http://www.xbox.com/live/countries).

### CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite [www.xbox.com/familysettings](http://www.xbox.com/familysettings).

## - INTRODUCCIÓN -

Cuando un cártel mexicano de narcotraficantes comete un atentado contra una agencia de la ley norteamericana, el gobierno de los EE. UU. organiza un operativo especial para acabar con él. En tu lucha por desmantelar el cártel y desentrañar el secreto que se oculta tras el atentado, emprenderás un viaje épico y sangriento que te llevará desde las calles de Los Ángeles hasta Ciudad Juárez. Protege a la testigo y acaba con el cártel cueste lo que cueste en este juego de acción con la ambientación de un western moderno.

## - PERSONAJES -

### BEN MCCALL

**Agencia:** Cuerpo de policía de Los Ángeles / **Edad:** 57

**Armas preferidas:** Revólveres, pistolas, ametralladoras pesadas

Ben McCall es un duro e inflexible detective difícil de intimidar que lleva 30 años en el cuerpo y ha ganado dos veces la medalla al valor. Tiene una deuda que saldar con el cártel de Mendoza y no le importaría tener la oportunidad de cobrarse una dulce venganza. La intención de McCall es hacer cumplir la ley... pero no le importa saltarse un par de normas morales en nombre de la justicia.

### KIM EVANS

**Agencia:** FBI / **Edad:** 25

**Armas preferidas:** Fusiles de asalto y francotirador

Kim Evans conoce bien la violencia tras criarse en uno de los guetos de Los Ángeles y experimentar las muertes de sus dos hermanos mayores por culpa de la violencia de bandas. Se abrió paso fuera de la pobreza, primero con una beca completa para la universidad y después obteniendo un codiciado puesto en un nuevo programa de formación con el FBI. Es una agente inteligente y conocedora de las calles que sabe cómo cumplir con su trabajo. Tiene una puntería mortal con un fusil en las manos y se hace respetar por sus compañeros; además, no se detendrá ante nada para hacer caer a los líderes del cártel.

### EDDIE GUERRA

**Agencia:** DEA / **Edad:** 37

**Armas preferidas:** Armas automáticas, fusiles, escopetas

Tras crecer en las calles del este de Los Ángeles y servir en Iraq, Eddie Guerra se ha convertido en uno de los mejores agentes de la DEA de todo el país. Guerra tiene mucha labia, encanto con las mujeres y es un conocido jugador al que le gusta arriesgarse en todas las facetas de su vida. No tiene ningún reparo en acabar con los malos y su lema vital es que el fin justifica los medios.



## - EL JUEGO -

Puedes elegir entre Cooperativo para jugar a la campaña cooperativa en solitario o con un máximo de 2 jugadores más, o bien Multijugador competitivo para iniciar una partida en red con un máximo de 12 jugadores.

### MENÚS

#### Menú principal

**Continuar** – Carga una partida de campaña previamente guardada.

**Campaña** – Elige a uno de los tres protagonistas y juega en solitario, o en red con hasta 2 amigos más.

**Multijugador** – Conviértete en policía o gánster y participa en una guerra de bandas.

**Opciones** – Ajusta la configuración del juego.

**Uplay** – El universo de juego de Ubisoft: descubre material adicional, contenidos gratis y mucho más.

**Créditos**

#### Interfaz de juego

1. Mensaje de objetivo nuevo o actualizado
2. Indicador del objetivo actual
3. Indicadores de jugadores en cooperativo (este icono también señala la dirección hacia la que miran)
4. Barra indicadora del modo Concentración
5. Indicador de munición y arma equipada
6. Icono de objeto coleccionable



## - CAMPAÑA COOPERATIVA -

### MODO CONCENTRACIÓN

Matando enemigos irás llenando un medidor que te permitirá entrar en el modo Concentración, en el que podrás ralentizar el tiempo mientras disparas.

### COBERTURA EN EQUIPO

La función de cobertura en equipo te permite avanzar bajo el fuego enemigo. Cuando aparezca una silueta, desplázate hacia el lugar designado y espera las instrucciones de tu camarada para seguir avanzando.

### PERSECUCIONES EN COCHE

Al entrar en un vehículo, los jugadores podrán decidir si quieren ocupar el asiento del conductor (para conducir) o el del copiloto y los traseros (desde donde podrán disparar a los vehículos enemigos).

### SISTEMA DE CURACIÓN

La pantalla se teñirá de rojo a medida que sufres daños, hasta que finalmente mueras. Para recuperar salud, ponte a cubierto y espera a que la pantalla se aclare. Si recibes demasiadas heridas, uno de tus compañeros de equipo tendrá que reanimarte.

### TAREA PERSONAL

En algunas misiones, los jugadores recibirán una tarea personal que deberán cumplir antes de finalizar el nivel, pero sin que sus compañeros se den cuenta. Si logras hacerlo sin que te vean, recibirás puntos de experiencia y nuevas capacidades.





# - MULTIJUGADOR COMPETITIVO -

## INTERFAZ DE JUEGO



1. Mensaje de objetivo nuevo o actualizado
2. Icono de objetivo y distancia
3. Radar donde aparecen tus amigos y los enemigos avistados
4. Indicador de racha de bajas y potenciador del camarada
5. Indicador de munición
6. Marcador de tiempo, puntuación y objetivos completados
7. Icono de camarada

Juega con tus amigos como policía o criminal. Métete en la piel de tu personaje escogiendo uno de los dos bandos en conflicto y personalizando sus habilidades. A medida que cumplas los distintos objetivos de cada misión, podrás desarrollar tu personaje y colaborar con tu camarada para combatir el crimen o fundar un nuevo imperio del mal de forma realista.

Cada jugador tiene asignado un camarada. El sistema determina el mejor emparejamiento posible (un amigo, un compañero habitual, un jugador del mismo nivel, etc.).

Los camaradas aparecen en el juego juntos, conocen siempre sus posiciones mutuas e intercambian información de forma automática sobre los enemigos que han avistado; por ejemplo, los enemigos que detecte tu camarada aparecerán también en tu radar para que puedas flanquearlos. Además, el sistema de camaradas proporciona ciertos beneficios (como pedir ayuda a un helicóptero tras causar varias bajas).

